

LISTA DE COTEJO PARA JUEGO POSTRAUMÁTICO

Nombre Niño/a: _____ Fecha de Sesión: _____ N° Sesión: _____

JUEGO TRAUMÁTICO DINÁMICO/PROGRESIVO

- Afecto variable
- Interacción con terapeuta
- Disponible para conexión
- Respiración natural
- Movimientos libres
- Sensación de liberación
- Involucrado en el juego
- Historias variables
- Novedad en las historias
- Presencia de nuevos temas
- Juegos en distintos sitios de la sala
- Resultados adaptativos
- Rigidez disminuye con el tiempo
- Personajes se añaden o quitan
- Ensayos de roles
- Dialogo durante el juego
- Aumento temporal de síntomas
- Mejora de conducta fuera de la sesión

JUEGO TRAUMÁTICO ESTANCADO/TOXICO

- Afecto plano/constreñido
- Juega aisladamente
- No dispuesto a conectar
- Respiración contenida
- Tensión o rigidez corporal
- Sin sensación de libertad
- Rigidez al jugar
- Historias invariables
- Historias repetitivas
- Temas permanecen fijos
- Juegos siempre en el mismo sitio
- Sin resultados adaptativos
- Rigidez se mantiene en el tiempo
- Sin presentar nuevos personajes
- Roles estancados
- Sin hablar
- Aumento duradero de síntomas
- Deterioro de conducta fuera de la sesión

Observaciones: